



★ 1 – Título y generalidades

★ 2 – Motocicletas y categorías

★ 3 – Circuito

★ 4 – Cargos

★ 5 – Pilotos

★ 5.1 – Inscripciones

★ 5.2 – Listas de inscritos y horarios

★ 6 – Calendario

★ 7 – Entrenamientos

★ 7.1 – Entrenamientos libres

★ 7.2 – Briefing

★ 7.3 – Entrenamientos cronometrados

★ 7.4 – Resultado de los entrenamientos

★ 7.5 – Velocidad de circulación en Boxes

★ 8 – Competiciones

★ 8.1 – Salida

★ 8.2 – Manga

★ 9 – Premios y puntuación

★ 9.1 – Baremo puntos

★ 9.2 – Clasificación General Pilotos

★ 9.3 – Empate clasificación

★ 9.4 – Premios

★ 10 – Transponders

★ 10.1 – Colocación y devolución

★ 11 – Seguridad

★ 12 – Señales Oficiales

★ 13 – Reclamaciones

★ 14 – Paddock

★ 15 Personal de Pista



★ 1 TITULO Y GENERALIDADES

★ La Asociación Recreativo Cultural Nacional de Pilotos Aficionados a la Moto

★ (A.N.P.A) convoca para el presente año las Copa, que será disputada en las

★ pruebas y fechas que se señalan en el Calendario.

★ Podrán participar en la misma los pilotos socios de A.N.P.A que se mencionen, se

★ desarrollarán con arreglo a las siguientes normas y estarán dotados de los trofeos y

★ premios que se indican.

★ 2 MOTOCICLETAS Y CATEGORIAS

★ El campeonato está abierto a las siguientes categorías:

★ - Minimotos.

★ Senior mayores de 14 años

★ Cat.B.-7 a 9 años

★ Cat.C.- Todos aquellos pilotos que en la primera carrera de la temporada tengan hasta ocho años

★ C.-(iniciación) Esta categoría será para pilotos menores de 6 años sin haberlos cumplido al comenzar la copa y participaran dentro de la categoría C estos sumaran los puntos de la general en la que participe.

★ Si un piloto a participado en alguna carrera en categorías superiores no podrá participar en la categoría c iniciación.

★ Podrán participar niños con edades superiores en la categoría C si su nivel es peligroso para los pilotos de las categorías superiores, en el caso que tengan moto superior no puntuaran.

★ - Minimotard.

★ Alevín 90 hasta 12 años

★ Junior 140 de 8 a 15 años

★ Series 140 Stock Series

★ Series 140

★ Series 160

★ Open

★ Master 35



★
★
★
★
★
★
★ **- Modalidad de Cambio.**

★
★ **Mini GP**

★ 50 2T y 1104T hasta 10 años

★ 70 2T y 140 4T de 8 a 14 años

★ 140cc / 250cc 4t "Adultos" A partir de 15 años, sin límite de edad.

★
★ **80**

★ GP

★ Criterium

★ **125 Criterium**

★ **CRF 150**

★ **PreMoto 4 CHALENGUE**

★ **M3 4T**

★ **- Scooter.**

★ Expert

★ **- Supermotard.**

★ CHALENGUE MAXXIS 17"

★ **- Scooter Clasico**

★ **- Vespas**

★ Small Frame series 125

★ Small Frame 125 Proto

★ Larger Frame series

★ Larger Frame Proto

★ **Lambretas**

★ - Motos Antiguas denominadas “clásicas”

★ **3 CIRCUITOS**

★ Los circuitos serán permanentes o urbanos y en su totalidad será de asfalto no

★ habrá zona de tierra. Pudiendo tener obstáculos en la pista en alguna categoría y

★ ocasionalmente teniendo una categoría que si utilice la zona de tierra.

4 CARGOS

Como Jurado de la prueba actuará la Junta Directiva del A.N.P.A o los representantes de la misma.

El Jurado actuará como órgano colegiado, siendo el responsable de todas las comunicaciones oficiales de la Copa, incluidas las Clasificaciones y resolución de Reclamaciones.

Así mismo el Jurado actuará como Comité Organizador y Comité de Disciplina de la Copa.

Todos deberán estar en posesión de la Tarjeta Oficial, expedida por el A.N.P.A.

Queda totalmente prohibido comercializar con cualquier tipo de derecho derivado de las pruebas sin el consentimiento expreso.

5 PILOTOS

Podrán puntuar en este Campeonato los pilotos que estén en posesión del Carnet Socio A.N.P.A. y los que se saquen el socio por un día

5.1 INSCRIPCIONES

*Condiciones Generales

1) El piloto debe tener Socio ANPA en el año en vigor

2) Las inscripciones SUPERANTICIPADAS se cerrarán **20 días antes** de la prueba, teniendo que realizarse el ingreso para que la inscripción sea considerada superanticipada. y las ANTICIPADAS

los domingo de la semana antes de las pruebas. Siendo este mismo el último día.

Toda inscripción que al cierre de la misma no llegue con su correspondiente abono será considerada NO anticipada.

3) La inscripción será ON-LINE (Tramitada por Internet).

4) La NO ASISTENCIA a una prueba debe ser comunicada al organizador **antes del jueves** de la semana a la celebración de la prueba. En caso contrario, **perderá cualquier derecho a devolución o aplicación a otra prueba de la Copa.**

* Inscripciones ON-LINE

1) Deberá rellenar todos y cada uno de los campos solicitados.

2) Los derechos de inscripción de las Copas será de:

.	Súper anticipada 20 días	Anticipada 7 días	Normal	Circuito
Minimotos	30	40€	50€	60€
Demás Categorías	40€	50€	65€	75€

5.2 Listas de Inscritos y Horarios

La lista de inscritos estará publicada ON-LINE según se confirmen la inscripción y los horarios se publicarán en la web www.anpa.com.es

6 CALENDARIO

Se publicara en la web www.anpa.com.es

La organización se reserva el cambio de fechas y lugares de celebración.

7 ENTRENAMIENTOS

7.1 Entrenamientos libres

El sábado el día de la prueba habrá entrenamientos libres y cronometrados de pago

ESTOS ENTRENAMIENTOS ESTE AÑO SERAN ATRAVES DE LA WEB **CRONOLAPS** Y SERAN ONLINE.

Serán organizados por ANPA y el domingo día de la prueba no habrá libres.

Dependiendo del formato de carrera

7.2 Briefing

El briefing obligatorio será organizado para todos los pilotos participantes de la

Copa y tendrá lugar antes del comienzo de los entrenamientos oficiales y a la hora

que se especificara en el horario oficial de carrera.

Los pilotos que no asistan al Briefing de forma completa no podrán participar en la

prueba.

7.3 Entrenamientos cronometrados

El sábado por la tarde se realizan por lo menos una tanda y el domingo se

efectuará una tanda. Pudiendo no realizarse los cronometrados del sábado

por casos excepcionales a decisión de la organización.

Para estar clasificado cada piloto deberá haber efectuado un

mínimo de tres vueltas, por circunstancias especiales el Jurado de la prueba podrá

★ admitir a pilotos que no hubiesen completado el nº de vueltas antes descrito.

★ El orden de los pilotos en la parrilla de salida para la manga, será determinado por

★ los resultados de los entrenamientos cronometrados. Siendo el primero en

★ colocarse el piloto con el mejor tiempo en los entrenamientos cronometrados, en

★ segundo lugar el que tenga el segundo mejor tiempo, y así sucesivamente

★ independientemente del grupo (si existiera) donde hubiese realizado los éntrenos

★ cronometrados.

★ Si solamente hay una tanda, los pilotos se colocarán uno después de otro

★ comenzando por el piloto más rápido, a continuación el segundo más rápido y así

★ sucesivamente.

★ El Reglamento Particular debe indicar el número de pilotos admitidos en cada

★ categoría. El tiempo máximo de calificación es el mejor tiempo de la categoría,

★ aumentado en un 15%. Este porcentaje, en circunstancias especiales puede ser

★ variado por el Jurado de la competición.

★ **7.4 Resultado de los entrenamientos**

★ El organizador resumirá los tiempos de las sesiones de entrenamientos de cada

★ clase, indicando también el mejor tiempo de cada tanda para cada piloto.

★ **7.5 Velocidad de circulación en boxes**

★ Se limita la velocidad en la zona de boxes tendrá que ser prudencial quedando a nuestro criterio el incumplimiento de esta limitación durante los entrenamientos se sancionara económicamente y durante la

★ carrera se procederá a un penalización de 30 segundos.

★ **8 PRUEBAS**

★ **8.1 Salida**

★ Preparrilla.

★ Una vez llamados a parrilla, los pilotos partirán desde los boxes hasta su posición

★ en la parrilla (Preparrilla). La vuelta para preparrilla es obligatoria. Los corredores que

★ decidan no participar en esta vuelta, pueden bajo la supervisión de un Oficial,

★ situar su motocicleta en su puesto de la parrilla de salida

★ hasta 5 minutos antes del inicio de la vuelta de calentamiento. Los corredores que

★ Todo corredor que se anticipe a la señal de salida será sancionado con una

★ Penalización de 30 seg. En cualquier caso la organización podrá decidir la posible
★ repetición de la salida.

★ Se entiende que hay anticipación a la señal de salida cuando hay desplazamiento
★ hacia adelante de la motocicleta en el momento en que las luces rojas están encendidas,
★ o la bandera totalmente levantada en posición vertical.

★ Si tras la salida de la carrera, a un piloto se le para el motor de su motocicleta
★ recibirá la ayuda de los Oficiales de parrilla mediante empuje a lo largo de la pista
★ para intentar arrancar el motor. Tras un tiempo razonable y si el motor no se pone
★ en marcha, los Oficiales empujarán la motocicleta hasta los boxes, donde los
★ mecánicos pueden ayudarle a ponerla en marcha o puede el corredor optar por
★ cambiar de motocicleta.

★ Tras la salida y una vez los pilotos hayan superado el final de boxes, iniciaran la
★ carrera los que se encuentren preparados para tomar la salida diferida desde los
★ boxes.

★ A partir de que el piloto cabeza de carrera haya completado la primera vuelta no
★ son posibles los cambios de motocicleta, salvo en caso de interrupción de la
★ carrera.

★ Si existe algún problema en la parrilla que afecte a la seguridad de la salida, un
★ comisario agitará una bandera amarilla en la línea de salida. En este caso, los
★ corredores deben parar sus motores y se autoriza la ayuda de un mecánico por
★ corredor en la parrilla de salida. El procedimiento de salida se reiniciará

★ Todo corredor o equipo que, por su comportamiento en la parrilla de salida sea
★ responsable de retrasar los procedimientos de salida o de provocar de una salida
★ retrasada, puede ser sancionado, descalificado o expulsado.

★ 8.2 Manga

★ Las competiciones deberán disputarse a 2 mangas y con una duración dependiendo
★ DEL CIRCUITO. Todas las motocicletas después de cada manga entraran
★ obligatoriamente a parque cerrado.

9 PUNTUACION Y PREMIOS

9.1 Baremo de puntos por carrera

Cada piloto obtendrá en base a su clasificación en cada prueba un número de puntos será:

1º = 25 Pts	6º = 17 Pts.	11º = 12 Pts	16º = 7 Pts.	21º = 2 Pts.
2º = 22 Pts.	7º = 16 Pts.	12º = 11 Pts	17º = 6 Pts.	22º = 1 Pts.
3º = 20 Pts.	8º = 15 Pts.	13º = 10 Pts	18º = 5 Pts.	
4º = 19 Pts	9º = 14 Pts	14º = 9 Pts	19º = 4 Pts.	
5º = 18 Pts	10º = 13 Pts	15º = 8 Pts	20º = 3 Pts.	

Para poder coger los puntos en cada manga el piloto tendrá que haber completado

el 50% de la prueba y siempre recibir bandera a cuadros.

En el caso de avería mecánica puede volver a boxes, reparar la moto y volver a salir, se deberá empujar el vehículo sin poner en peligro a los demás participantes.

Para poder recibir los puntos será indispensable pasar por la bandera a cuadros.

En caso de empate a puntos se tomara el resultado de la parrilla de salida para desempatar.

9.2 Clasificación General Pilotos

Para obtener la clasificación General de pilotos de cada Copa, se tomará la suma de las puntuaciones obtenidas por cada piloto en cada Prueba (Una prueba=2 mangas=2 resultados).

Para la clasificación general final se publicara un anexo para el descuento de pruebas depende del numero de pruebas de cada copa

El piloto que participe solo en la última prueba, subirá al pódium y recibirá trofeo pero no cojera puntos para el Campeonato.

9.3 Empate

En caso de empate a puntos se tomara el resultado de la parrilla de salida para desempatar.

En caso, de empate al final del campeonato se desempataras por la mejor clasificación en la última carrera puntuable disputada, y sino en la segunda y asi sucesivamente asta que se desempate.

9.4 Premios

Los premios serán los siguientes:

- Trofeo a los tres primeros clasificados de cada categoría en cada prueba.

Para poder optar a trofeo tendra que haber un minimo de 5 participantes por categoría, si no a los 3 primeras se les entregara sendas medallas de 1º clasificado 2º clasificado y 3er clasificado

10 TRANSPONDERS

Para la participación en las pruebas de las diferentes Copas de Velocidad será obligatorio estar en posesión del Transponder anual de CRONOLAPS.

Este se podrá adquirir de diferentes formas:

A través de la web de www.cronolaps.es

A través de cualquiera de los circuitos que estén en la red de Cronolaps

Al realizar el ata como socio o la renovación.

Si no se dispone del transponder anual se podrá alquilar al circuito donde se realice la prueba por un importe de 10€ un día 15€ el fin de semana, si el circuito no dispone de transponder los facilitara la organización.

11 SEGURIDAD

En todas las pruebas será obligatorio la presencia de al menos una ambulancia con su correspondiente personal sanitario.

12 SEÑALES OFICIALES

Se utilizarán banderas de señalización o paneles de LED tanto para las sesiones de entrenamientos como durante la propia competición, las cuales tendrán siempre el mismo significado. Las dimensiones de las banderas de señalización deben ser de 100 cm horizontal x 80 cm Vertical.

El significado de cada señalización será el siguiente:

- **Bandera Nacional:** Se agitara como señal de salida de la carrera.

- **Bandera verde o luz verde:** La pista esta libre de peligro. Esta bandera debe ser

presentada durante la primera vuelta de cada sesión de entrenamientos y durante la vueltas de reconocimiento y calentamiento. Debe presentarse “inmóvil”. En caso de accidente, después de la última bandera amarilla, la bandera verde debe presentarse “inmóvil” en el puesto de control siguiente. En el momento de la apertura de la salida de boxes se “agitara” esta bandera en dicho punto. La luz verde situada en la salida de boxes se encenderá al inicio de las sesiones de entrenamientos, warm-up, salida a la vuelta de reconocimiento y salida a la vuelta de calentamiento.

- **Bandera azul o luces azules** intermitentes: Esta bandera indica que va a ser adelantado por uno varios pilotos más rápidos. Debe presentarse “agitada”. Los corredores deben seguir su trayectoria y permitir el paso de los corredores que le van a adelantar. También debe mostrarse en la salida de boxes a los corredores que vayan a salir, si otros corredores se aproximan en ese momento por la pista.

- **Bandera a cuadros blancos y negros**: Fin de la carrera o entrenamientos.

Debe presentarse “agitada” en la línea de llegada a nivel de la pista.

- **Bandera a cuadros b/n y bandera azul**: Estas banderas serán presentadas conjuntamente cuando uno (o varios) corredore(s) preceden al corredor cabeza de carrera, antes de la línea de llegada en la última vuelta. La bandera azul debe presentarse “inmóvil”.

- **Banderas que transmiten informaciones e instrucciones:**

- **Bandera amarilla o luces amarillas** intermitentes: Esta bandera indica que existe un peligro en la pista. Debe presentarse “agitada”. Los corredores deben ralentizar la marcha y estar preparados para parar. Esta prohibido adelantar desde el punto donde se muestra la bandera hasta llegar a la altura de la bandera verde. En la vuelta de inspección final, la bandera amarilla deberá presentarse “agitada” en el lugar exacto donde será mostrada por los comisarios durante los entrenamientos y la carrera.

- **Bandera blanca**: Presencia en la pista de un vehículo de intervención.

Presentada “agitada” esta bandera indica que el corredor va a encontrar el

vehículo en ese sector de la pista. El adelantamiento entre corredores esta prohibido mientras dure la presencia de la bandera blanca. El vehículo de intervención puede ser adelantado. El responsable del envío del vehículo a la pista debe estar seguro de que el puesto de control por donde éste efectúe su entrada en la misma está advertido de la situación. En el momento en que el vehículo se detiene en la pista, las banderas blancas deben ser mantenidas y a la vez deben mostrarse las banderas amarillas.

- **Bandera roja o luz roja:** Los entrenamientos o la carrera están interrumpidos.

Se deberán encender las luces rojas situadas a lo largo del circuito. Los corredores deben regresar a boxes lentamente. La bandera debe presentarse "agitada". Cuando la salida de boxes este cerrada, se debe presentar la bandera rojo "inmóvil" y debe estar encendido el semáforo rojo. La bandera roja se debe mostrar "inmóvil" en la parrilla de salida al final de las vueltas de reconocimiento y de calentamiento. La bandera roja también puede ser utilizada para cerrar el circuito.

Si algún Piloto por una caída o rotura de Motor genera una bandera Roja y la consiguiente suspensión de manga, ese mismo piloto no podrá volver a salir a reanudar la manga suspendida y si a la siguiente manga de su categoría

- **Bandera negra:** Esta bandera esta destinada a transmitir instrucciones a un solo corredor y se presenta conjuntamente con el número del corredor. Debe presentarse "inmóvil". El corredor deberá pararse en boxes al finalizar la vuelta en curso y no podrá reemprender la marcha

13 RECLAMACIONES

Media hora, como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones al Director de la Competición o a los Comisarios Deportivos, acompañando a cada reclamación un depósito de 300 €, y haciendo constar en cada una el nombre del reclamante, el número de Socio, el número de Salida y el motivo de la reclamación.

Las reclamaciones técnicas irán acompañadas de un depósito de 300 €. Si la motocicleta reconocida es conforme, la cantidad de 200 € será destinada al pago de los gastos ocasionados al equipo reclamado. En caso contrario, el total de la fianza depositada será devuelta al reclamante.

Cada reclamación habrá de referirse a un solo caso y deberá ser formulada con carácter individual por el interesado. Las reclamaciones deberán efectuarse en español.

14 PADDOCK

El paddock será distribuido por la organización, todos los pilotos deberán dirigirse a ella para saber dónde deben colocarse, aquellos pilotos que no acaten las normas y distribución de la organización podrán ser expulsado y excluido de la carrera.

Los servicios de luz y agua dependerán de las instalaciones de cada circuito, debiendo hablar con el gerente del mismo para su contratación, siendo responsable el mismo.

Todos los asistentes deberán seguir unas normas de conducta respetables y cívicas con una actitud constructiva, no problemática ni exaltada. TODOS colaboraremos con la limpieza del paddock manteniendo nuestro lugar limpio y ordenado durante el fin de semana y al recoger nuestros "boxes carpa".

15 PERSONAL DE PISTA

No podrán acceder al interior de la pista ninguna personal que no tenga el Socio de Pister anual o por un día.

Información en el apartado ANPA de seguros descripción de Socio de Pister.

Se asignara un máximo de 2 monitores por escuela y serán las únicas personas que podrán acceder a la pista.

Tendrán que llevar un chaleco de color amarillo reflectante.

Los padres no podrán acceder a la pista.

