

1 TITULO Y GENERALIDADES

La Asociación Recreativo Cultural Nacional de Pilotos Aficionados a la Moto (A.N.P.A) convoca para el presente año la Copa, que será disputada en las pruebas y fechas que se señalan en el Calendario.

Podrán participar en la misma los pilotos socios de A.N.P.A., con el seguro en vigor, y se desarrollarán con arreglo a las siguientes normas y estarán dotados de los trofeos y premios que se indican.

2 MOTOCICLETAS Y CATEGORIAS

El campeonato está abierto a las siguientes categorías:

- Minimotos.

Cat. "A" Senior, mayores de 14 años

Cat. "B" motor 6'2: de 7 a 14 años

Cat.C.- Todos aquellos pilotos que en la primera carrera de la temporada tengan hasta diez años

C.-(iniciación) Esta categoría será para pilotos menores de 6 años sin haberlos cumplido al comenzar la copa y participaran dentro de la categoría C estos sumaran los puntos de la general en la que participe.

Si un piloto a participado en alguna carrera en categorías superiores no podrá participar en la categoría c iniciación.

Podrán participar niños con edades superiores en la categoría C si su nivel es peligroso para los pilotos de las categorías superiores, en el caso que tengan moto superior no puntuaran.

- Minimotard.

Alevín 90 hasta 12 años

Junior 160 de 14 a 17 años

Series 160

Series 160/Z190 Rokies pilotos que no hayan participado en campeonatos anteriores y si participaron que no hayan quedado entre los 10 primeros, y tampoco hayan participado en campeonatos de mayor nivel.

Series Z190

Open Z190

Master 35

- Modalidad de Cambio.

Mini GP

50 2T y 1104T hasta 10 años

70 2T y 160 4T de 8 a 16 años

125cc 2T / 250cc 4t

80

GP

Criterion

125

GP

Criterion

CRF 150

PreMoto 4 CHALENGUE

MOTO 5

220XL

M3 4T

- Scooter.

Rokies

Expert

- **Supermotard.**

- **Scooter Clásico Motos clásicas de 2 y 4 Tiempos**

- **Vespas**

Small Frame series 125

Small Frame 125 Proto

Larger Frame series

Larger Frame Proto

Lambretas

- Motos Antiguas denominadas "clásicas"

-Motos clásicas de 2 y 4 Tiempos

Japo Clasicas

-4T Pre 89

-Series

-ThunderBikes

3 CIRCUITOS

Los circuitos serán permanentes o urbanos y en su totalidad será de asfalto no habrá zona de tierra. Pudiendo tener obstáculos en la pista en alguna categoría y ocasionalmente teniendo una categoría que si utilice la zona de tierra.

4 CARGOS

Como Jurado de la prueba actuará la Junta Directiva del A.N.P.A o los

representantes de la misma.

El Jurado actuará como órgano colegiado, siendo el responsable de todas las comunicaciones oficiales de la Copa, incluidas las Clasificaciones y resolución de Reclamaciones.

Así mismo el Jurado actuará como Comité Organizador y Comité de Disciplina de la Copa.

Todos deberán estar en posesión de la Tarjeta Oficial, expedida por A.N.P.A.

Queda totalmente prohibido comercializar con cualquier tipo de derecho derivado de las pruebas sin el consentimiento expreso.

5 PILOTOS

Podrán puntuar en este Campeonato los pilotos que estén en posesión del Carnet Socio A.N.P.A. y los que soliciten el permiso de “socio/seguro por un día”.

Los pilotos que quieran participar que sean socios de otras asociaciones que estén en convenio deberán abonar 25€ por la cuota de socio y se les emitirá una tarjeta con número de socio para que puedan hacer correctamente las inscripciones.

5.1 INSCRIPCIONES

*Condiciones Generales

- 1) El piloto debe tener el carnet de Socio ANPA en el año en vigor
- 2) Las inscripciones SUPERANTICIPADAS se cerrarán **15 días antes de la prueba**, teniendo que realizar el pago para que la inscripción sea considerada superanticipada, y las ANTICIPADAS **los domingos de la semana antes de las pruebas**. Siendo este mismo el último día.

Toda inscripción que al cierre de la misma no llegue con su correspondiente abono será considerada

NO anticipada.

SE PODRAN HACER LOS PAGOS POR TARJETA

- 3) La inscripción será ON-LINE (Tramitada por Internet).

4) La NO ASISTENCIA a una prueba debe ser comunicada al organizador **antes del jueves** de la semana a la celebración de la prueba. En caso contrario, **perderá cualquier derecho a devolución o aplicación a otra prueba de la Copa.**

* Inscripciones ON-LINE

1) Deberá rellenar todos y cada uno de los campos solicitados.

2) Los derechos de inscripción de las Copas será de:

	Súper anticipada 15 días antes de la carrera	De 15 a 7 días antes de la carrera	La semana de la carrera	El día de la carrera
Minimotos C iniciación	GRATUITA	GRATUITA	30€	40€
Minimotos C Y B	30	35€	40€	50€
Demás Categorías	45€	55€	65€	70€

5.2 Listas de Inscritos y Horarios

La lista de inscritos estará publicada ON-LINE según se confirmen la inscripción y los horarios se publicarán en la web www.anpa.com.es

6 CALENDARIO

Se publicará en la web www.anpa.com.es

La organización se reserva el cambio de fechas y lugares de celebración.

7 ENTRENAMIENTOS

7.1 Entrenamientos libres

El sábado, el día anterior de la prueba, habrá cronometrados de pago.

ESTOS ENTRENAMIENTOS SERÁN A TRAVÉS DE LA WEB **CRONOLAPS** Y LOS TIEMPOS SE VERAN ONLINE.

Serán organizados por ANPA y el domingo día de la prueba no habrá libres.

Dependiendo del formato de carrera.

7.2 Briefing

El briefing obligatorio será organizado para todos los pilotos participantes de la Copa y tendrá lugar antes del comienzo de los entrenamientos oficiales y a la hora que se especificara en el horario oficial de carrera.

7.3 Entrenamientos cronometrados

El sábado se realizaran durante todo el día y el domingo se efectuará una tanda. Pudiendo no realizarse los cronometrados del sábado por casos excepcionales, a decisión de la organización.

Para estar clasificado cada piloto deberá haber efectuado un mínimo de tres vueltas, por circunstancias especiales el Jurado de la prueba podrá admitir a pilotos que no hubiesen completado el nº de vueltas antes descrito.

El orden de los pilotos en la parrilla de salida para la manga, será determinado por los resultados de los entrenamientos cronometrados. Siendo el primero en colocarse el piloto con el mejor tiempo en los entrenamientos cronometrados, en segundo lugar el que tenga el segundo mejor tiempo, y así sucesivamente independientemente del grupo (si existiera) donde hubiese realizado los entrenos cronometrados.

Si solamente hay una tanda, los pilotos se colocarán uno después de otro comenzando por el piloto más rápido, a continuación, el segundo más rápido y así sucesivamente.

El Reglamento Particular debe indicar el número de pilotos admitidos en cada categoría. El tiempo máximo de calificación es el mejor tiempo de la categoría, aumentado en un 15%. Este porcentaje, en circunstancias especiales puede ser variado por el Jurado de la competición.

7.4 Resultado de los entrenamientos

El organizador resumirá los tiempos de las sesiones de entrenamientos de cada clase, indicando también el mejor tiempo de cada tanda para cada piloto.

7.5 Velocidad de circulación en boxes

Se limita la velocidad en la zona de boxes tendrá que ser prudencial quedando a nuestro criterio el incumplimiento de esta limitación durante los entrenamientos se sancionara económicamente y durante la carrera se procederá a una penalización de 30 segundos.

8 PRUEBAS

8.1 Salida

Pre parrilla.

Una vez llamados a parrilla, los pilotos partirán desde los boxes hasta su posición en la parrilla (Pre parrilla). La vuelta para pre parrilla es obligatoria. Los corredores que decidan no participar en esta vuelta, pueden bajo la supervisión de un Oficial, situar su motocicleta en su puesto de la parrilla de salida hasta 5 minutos antes del inicio de la vuelta de calentamiento. Los corredores que tengan problemas durante la vuelta

de reconocimiento pueden entrar en boxes para efectuar reglajes, reparaciones o cambiar de máquina. En este caso el corredor podrá tomar parte en la vuelta de calentamiento desde la salida de boxes.

Vuelta de calentamiento.

Una vez que reciban el correspondiente aviso iniciaran la vuelta de calentamiento.

La vuelta de calentamiento no es obligatoria. Los corredores iniciarán una vuelta, sin restricción de velocidad, seguidos si es posible de un vehículo de seguridad. Una vez todos los corredores hayan sobrepasado el final de boxes, los que se encuentren situados en la salida de dichos boxes serán autorizados a tomar la

salida. Una vez finalizada la vuelta de calentamiento los pilotos se colocarán en sus respectivas posiciones en la parrilla de salida con la rueda delantera de su motocicleta situada antes de línea de fondo y entre las líneas de los costados que definen su situación en la parrilla y con el motor en marcha. Un oficial estará situado en la línea de salida, en el centro de la pista, con una bandera roja.

Todos los pilotos que lleguen a la parrilla una vez lo haya hecho el automóvil de seguridad, podrán dirigirse a boxes para tomar la salida desde allí o podrán detenerse en una posición posterior a la del mencionado vehículo y tomarán la salida desde esa posición siguiendo las indicaciones de un Oficial que con una

bandera roja allí se encontrará.

Todos los corredores que tengan problemas con su motocicleta durante la vuelta de calentamiento pueden dirigirse a boxes para su reparación o cambio de motocicleta.

Todo piloto que una vez situado en la parrilla de salida se le pare el motor o tenga problemas con su motocicleta, debe seguir sobre ella y levantar el brazo.

Está prohibido retrasar el procedimiento de salida por otras causas que por las mencionadas.

La salida se dará con las banderas oficiales o con semáforo (dependiendo del tipo de circuito) y con el motor en marcha, siguiendo las normas del reglamento de velocidad. Si a un piloto se le parase la moto en el momento de la salida, éste deberá ponerla en marcha por su propio medio, sin recibir ayuda externa.

Todo corredor que se anticipe a la señal de salida será sancionado con una Penalización de 30 seg. En cualquier caso, la organización podrá decidir la posible repetición de la salida.

Se entiende que hay anticipación a la señal de salida cuando hay desplazamiento hacia adelante de la motocicleta en el momento en que las luces rojas están encendidas, o la bandera totalmente levantada en posición vertical.

Si tras la salida de la carrera, a un piloto se le para el motor de su motocicleta recibirá la ayuda de los Oficiales de parrilla mediante empuje a lo largo de la pista para intentar arrancar el motor. Tras un tiempo razonable y si el motor no se pone en marcha, los Oficiales empujarán la motocicleta hasta los boxes, donde los mecánicos pueden ayudarle a ponerla en marcha o puede el corredor optar por cambiar de motocicleta.

Tras la salida y una vez los pilotos hayan superado el final de boxes, iniciaran la carrera los que se encuentren preparados para tomar la salida diferida desde los boxes.

A partir de que el piloto cabeza de carrera haya completado la primera vuelta no

son posibles los cambios de motocicleta, salvo en caso de interrupción de la carrera.

Si existe algún problema en la parrilla que afecte a la seguridad de la salida, un comisario agitará una bandera amarilla en la línea de salida. En este caso, los corredores deben parar sus motores y se autoriza la ayuda de un mecánico por corredor en la parrilla de salida. El procedimiento de salida se reiniciará

Todo corredor o equipo que, por su comportamiento en la parrilla de salida sea responsable de retrasar los procedimientos de salida o de provocar de una salida retrasada, puede ser sancionado, descalificado o expulsado.

8.2 Manga

Las competiciones deberán disputarse a 2 mangas y con una duración dependiendo DEL CIRCUITO. Todas las motocicletas después de cada manga entraran obligatoriamente a parque cerrado.

9 PUNTUACION Y PREMIOS

9.1 Baremo de puntos por carrera

Cada piloto obtendrá en base a su clasificación en cada prueba un número de puntos será:

Sistema de puntuación de Moto GP

1º 25 pts.	2º 20 pts.	3º 16 pts.	4º 13 pts.	5º 11 pts.	6º 10 pts.
7º 9 pts.	8º 8 pts.	9º 7 pts.	10º 6 pts.	11º 5 pts.	12º 4 pts.
13º 3 pts.	14º 2 pts.	15º 1 pt.			

Para poder coger los puntos en cada manga el piloto tendrá que haber completado el 70% de la prueba y siempre recibir bandera a cuadros.

En el caso de avería mecánica puede volver a boxes, reparar la moto y volver a salir, se deberá empujar el vehículo sin poner en peligro a los demás participantes.

Para poder recibir los puntos será indispensable pasar por la bandera a cuadros EN CASO DE AVERIA NO PODRA ACORTARSE EL CIRCUITO PARA RECIBIR LA BANDERA A CUADROS.

En caso de empate a puntos se tomará el resultado de 2ª Manga para desempatar.

9.2 Clasificación General Pilotos

Para obtener la clasificación General de pilotos de cada Copa, se tomará la suma de las puntuaciones obtenidas por cada piloto en cada Prueba (Una prueba=2 mangas=2 resultados).

Para la clasificación general final se publicará un anexo para el descuento de pruebas depende del número de pruebas de cada copa

LA ULTIMA PRUEBA DE CADA CAMPEONATO PUNTUARA DOBLE PARA LOS PILOTOS QUE HAYAN PARTICIPADO EN LA MITAD MAS UNA DE LAS PRUEBAS DEL CAMPEONATO Y LOS CAMPEONATOS SEAN DE MAS DE 3 PRUEBAS.

El piloto que participe sólo en la **última prueba**, subirá al pódium y recibirá trofeo pero no cojera puntos para el Campeonato.

9.3 Empate

En caso de empate a puntos se tomará el resultado de la 2 segunda manga para desempatar.

En caso, de empate al final del campeonato se desempataras por la mejor clasificación en la última carrera puntuable disputada, y sino en la segunda y así sucesivamente hasta que se desempate.

9.4 Premios

Los premios serán los siguientes:

- Trofeo a los tres primeros clasificados de cada categoría en cada prueba.

Para poder optar al trofeo tendrá que haber un mínimo de 5 participantes por categoría, sino a los 3 primeros se les entregará sendas medallas de 1º clasificado 2º clasificado y 3er clasificado

10 TRANSPONDERS

Para la participación en las pruebas de las diferentes Copas de Velocidad se utilizará el cronometraje de cronolaps se ha de estar en posesión del Transponder anual de CRONOLAPS.

Este se podrá adquirir de diferentes formas:

A través de la web de www.cronolaps.es

A través de cualquiera de los circuitos que estén en la red de Cronolaps

Al realizar el alta como socio o la renovación.

El precio del Transponder Anual es 50 euros.

Si no se dispone del transponder anual se podrá alquilar al circuito donde se realice la prueba por un importe de 15€ el fin de semana, si el circuito no dispone de transponder los facilitará la organización.

11 SEGURIDAD

En todas las pruebas será obligatorio la presencia de al menos una ambulancia con su correspondiente personal sanitario.

12 SEÑALES OFICIALES

Se utilizarán banderas de señalización o paneles de LED tanto para las sesiones de entrenamientos como durante la propia competición, las cuales tendrán siempre el mismo significado. Las dimensiones de las banderas de

señalización deben ser de 100 cm horizontal x 80 cm Vertical.

El significado de cada señalización será el siguiente:

- **Bandera Nacional:** Se agitará como señal de salida de la carrera.
- **Bandera verde o luz verde:** La pista está libre de peligro. Esta bandera debe ser presentada durante la primera vuelta de cada sesión de entrenamientos y durante la vuelta de reconocimiento y calentamiento. Debe presentarse "inmóvil". En caso de accidente, después de la última bandera amarilla, la bandera verde debe presentarse "inmóvil" en el puesto de control siguiente. En el momento de la apertura de la salida de boxes se "agitara" esta bandera en dicho

punto. La luz verde situada en la salida de boxes se encenderá al inicio de las sesiones de entrenamientos, warm-up, salida a la vuelta de reconocimiento y salida a la vuelta de calentamiento.

- **Bandera azul o luces azules** intermitentes: Esta bandera indica que va a ser adelantado por uno varios pilotos más rápidos. Debe presentarse “agitada”. Los corredores deben seguir su trayectoria y permitir el paso de los corredores que le van a adelantar. También debe mostrarse en la salida de boxes a los corredores que vayan a salir, si otros corredores se aproximan en ese momento por la pista.

- **Bandera a cuadros blancos y negros**: Fin de la carrera o entrenamientos. Debe presentarse “agitada” en la línea de llegada a nivel de la pista.

- **Bandera a cuadros b/n y bandera azul**: Estas banderas serán presentadas conjuntamente cuando uno (o varios) corredore(s) preceden al corredor cabeza de carrera, antes de la línea de llegada en la última vuelta. La bandera azul debe presentarse “inmóvil”.

- **Banderas que transmiten informaciones e instrucciones:**

- **Bandera amarilla o luces amarillas** intermitentes: Esta bandera indica que existe un peligro en la pista. Debe presentarse “agitada”. Los corredores deben ralentizar la marcha y estar preparados para parar. Está prohibido adelantar desde el punto donde se muestra la bandera hasta llegar a la altura de la bandera verde. En la vuelta de inspección final, la bandera amarilla deberá presentarse “agitada” en el lugar exacto donde será mostrada por los comisarios durante los entrenamientos y la carrera.

- **Bandera blanca**: Presencia en la pista de un vehículo de intervención. Presentada “agitada” esta bandera indica que el corredor va a encontrar el vehículo en ese sector de la pista. El adelantamiento entre corredores está prohibido mientras dure la presencia de la bandera blanca. El vehículo de intervención puede ser adelantado. El responsable del envío del vehículo a la

pista debe estar seguro de que el puesto de control por donde éste efectúe su entrada en la misma está advertido de la situación. En el momento en que el vehículo se detiene en la pista, las banderas blancas deben ser mantenidas y a la vez deben mostrarse las banderas amarillas.

- **Bandera roja o luz roja:** Los entrenamientos o la carrera están interrumpidos.

Se deberán encender las luces rojas situadas a lo largo del circuito. Los corredores deben regresar a boxes lentamente. La bandera debe presentarse “agitada”. Cuando la salida de boxes este cerrado, se debe presentar la bandera roja “inmóvil” y debe estar encendido el semáforo rojo. La bandera roja se debe mostrar “inmóvil” en la parrilla de salida al final de las vueltas de reconocimiento y de calentamiento. La bandera roja también puede ser utilizada para cerrar el circuito.

Si algún Piloto por una caída o rotura de motor genera una bandera Roja y la consiguiente suspensión de manga, ese mismo piloto no podrá volver a salir a reanudar la manga suspendida y si a la siguiente manga de su categoría si la bandera es generada por una mancha de aceite o similar que no haya sido generada por el mismo si podrá salir a la manga suspendida.

- **Bandera negra:** Esta bandera está destinada a transmitir instrucciones a un sólo corredor y se presenta conjuntamente con el número del corredor. Debe presentarse “inmóvil”. El corredor deberá pararse en boxes al finalizar la vuelta en curso y no podrá reemprender la marcha.

13 RECLAMACIONES

Media hora, como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones al Director de la Competición o a los Comisarios Deportivos, acompañando a cada reclamación un depósito de 300 €, y haciendo constar en cada una el nombre del reclamante, el número de Socio, el número de Salida y el motivo de la reclamación.

Las reclamaciones técnicas irán acompañadas de un depósito de 300 €. Si la motocicleta reconocida es conforme, la cantidad de 200 € será destinada al pago de los gastos ocasionados al equipo reclamado. En caso contrario, el total de la fianza depositada será devuelta al reclamante.

Cada reclamación habrá de referirse a un sólo caso y deberá ser formulada con carácter individual por el interesado. Las reclamaciones deberán efectuarse en español.

14 Paddock

El paddock será distribuido por la organización, todos los pilotos deberán dirigirse a ella para saber dónde deben colocarse, aquellos pilotos que no acaten las normas y distribución de la organización podrán ser expulsado y excluido de la carrera.

Los servicios de luz y agua dependerán de las instalaciones de cada circuito, debiendo hablar con el gerente del mismo para su contratación, siendo responsable el mismo.

Todos los asistentes deberán seguir unas normas de conducta respetables y cívicas con una actitud constructiva, no problemática ni exaltada. TODOS colaboraremos con la limpieza del paddock manteniendo nuestro lugar limpio y ordenado durante el fin de semana y al recoger nuestros "boxes carpa".

15 PERSONAL DE PISTA

No podrán acceder al interior de la pista ninguna personal que no tenga el Socio de Pister anual o por un o dedía. O seguro de similares características.

Información en el apartado ANPA de seguros descripción de Socio de Pister. Se asignará un máximo de 2 monitores por escuela y serán las únicas personas que podrán acceder a la pista. Tendrán que llevar un chaleco de color amarillo reflectante.

Los padres no podrán acceder a la pista.

