INFO. T: 916406529 / 657835594

REGLAMENTOS 2016

PARA PARTICIPAR IMPRESCINDIBLE SEGURO ANPA o ACCEMA.

1 – Reglamentos Básicos:

1.1 - Información.
1.2 - Pilotos.
1.3 - Motocicletas.
1.4 - Categorias.

2 – Categorías incluyendo los reglamentos Tecnicos en cada una.

2.1 – Infantiles automáticas Max < 50cc de 2 Tiempos.
2.2 – Alevin Cambio Max < 65cc de 2 Tiempos.
2.3 – Semi-Automaticas Max < 110cc (Pitbikes de 4 Tiempos).
2.4 – Juvenil Cambio Max < 85cc de 2 Tiempos.
2.5 – Promoción Max < 160cc Series (Pitbikes de 4 Tiempos).
2.6 – Amateur Max < 160cc Libre (Pitbikes de 4 Tiempos).
2.7 – Pro Max < 190cc (Pitbikes de 4 Tiempos).
2.8 – Motocross Aficionado / Amateur. (Motores 2 y 4 Tiempos).
2.9 – Motocross Veteranos desde 35 años. (Motores 2 y 4 Tiempos).

3 – Organización.

3.1 – Cargos
3.2 – Circuitos y calendario.
3.3 – Inscripciones (lista y horarios).
3.4 – Entrenamientos Libres y Cronometrados.
3.5 – Resultados de los Entrenamientos y Mangas.
3.6 - Velocidad de circulación en Boxes.
3.7 – Competicion.
3.8 – Briefing.
3.9 – Paddock.
3.10 – Zona Pre-Parque.
3.11 – Salida.
3.12 – Manga.
3.13 – Detencion de una Manga.
3.14 – Señalizacion Oficial.

3.15 – Puntuacion.
3.16 – Empate en la clasificación Final.
3.17 – Reclamaciones.
3.18 – Normativa de comportamiento en competición.
3.19 – Equipo de cronometraje y control de pasos.
3.20 – Pista.
3.21 – Numero y Dorsal.
3.22 – Verificaciones Finales.
3.23 – Premios por clasificación.

1. Reglamentos Básicos.

1.1 Informacion:

- La Asociación Recreativo Cultural Nacional de Pilotos Aficionados a la Moto (A.N.P.A) junto con WOR-Racing, convoca para el presente año la COPA CENTRO WOR RACING CUP SX, que será disputada en las pruebas y fechas que se señalan en el Calendario. Podrán participar en la misma los pilotos socios de A.N.P.A que se mencionen, se desarrollarán con arreglo a las siguientes normas y estarán dotados de los trofeos y premios que se indican.

1.2 Pilotos:

- Edad mínima 5 años (Todos los niños han de llevar obligatoriamente COLLARIN*).
- Equipación; Botas de 2lástica2ón, Peto Protector Torax/espalda, Rodilleras, Casco y Gafas protectoras.
- Vestimenta; Guantes resistentes, Pantalones largos hasta los tobillos, Con el fin de evitar rasguños en caso de accidente, los brazos de los pilotos deberán estar enteramente cubiertos por una vestimenta de protección de material apropiado.
- Acreditación; Entrenamientos (se aceptan todos los seguros) Carrera (Sólo ANPA / ACCEMA).
- Quedan prohibidos los cascos con pantalla de plástico y tipo carretera.*

1.3 Motocicletas:

- No se admitirán motocicletas que dispongan de ópticas o elementos luminosos como luces de freno, intermitentes, retrovisores,etc.
- Motocicletas; Sin Aristas ni elementos cortantes. (plásticos y manetas en buen estado, Quedan prohibidos; Los cubre manetas sin protección exterior de plástico).
- No estará permitido tener montados carenados adicionales.
- Manillares con morcilla de espuma o PAD protector.
- Boton de pare operativo.
- Montar tres placas porta números de plástico con unas medidas de 15 x 15 cm. Y los números con una altura mínima de 10 cm. Y de 5 de ancho, colocados con una separación entre cifras de 4 cm. Una placa estará en el frontal y dos en los laterales por detrás de la posición del piloto.
- Montar estriberas y palanca de cambios retráctiles.
- Frenos libre elección.

1.4 Categorias:

- **Automaticas**; Es la competición básica para los más pequeños que se inician en estas carreras, teniendo un límite de edad para disputar esta categoría durante 4 temporadas, dado que suelen tener un fondo físico bajo.
- **Cambio Max 65**; En esta competición ya contamos con pilotos más expertos y teniendo un límite de edad para disputar esta categoría durante 4 temporadas, con un fondo físico medio – alto.
- **Semi-Automaticas Max 110cc;** En esta competición ya contamos con pilotos más expertos y teniendo un límite de edad más corto para disputar esta categoría durante 5 temporadas, con un fondo físico medio – alto. (Comparte y puntua junto a la manga con **cambio Max65cc**).

- **Cambio Max 85cc**; En esta categoría se situan los jóvenes pilotos ya expertos en la conducción, y con un fondo físico muy Alto. (Ya son autenticos profesionales).
- **Promocion Max 160cc Serie;** Esta categoría está enfocada a los pilotos **que quieran iniciarse en la competición**. Podrán participar los pilotos de 1er y 2º año en la competición, **sin experiencia** en otras disciplinas tipo MX, Enduro, SM, etc…, **restringido a pilotos noveles**, El piloto ganador subirá automáticamente a una categoría superior.
- **Amateur Max 160cc Libre;** Categoria enfocada a pilotos no nóveles, con experiencia en pilotage.
- **Pro Max 190cc;** Cada piloto podrá decidir en qué categoría participar, indiferentemente del tipo de chasis, diámetro de rueda y tipo de motor o cilindrada (max 190cc). Los 5 primeros clasificados en categoría PRO de la WOR-Racing cup 2015 no podrán participar en Amateur 2016.
  El campeón de Rockie 2015 subirá automáticamente a Pro 2016.
- **Motocross;** Categoria destinada a todos los usuarios aficionados al motocross, entendiendo que tienen un fondo físico medio – bajo.

****La organización tiene el derecho de cambiar a pilotos de categoría según su condición física, o pilotaje y tiempos de vuelta, para poder conseguir hacer un campeonato mucho más equilibrado y competitivo.****

2. Categorías y reglamentos Técnicos.

2.1 Infantiles automáticas Max 50cc de 2 Tiempos.

- Edad mínima 5 años, max 9 años.
- Motos denominadas Motocross automáticas de hasta 50cc con motor de 2 tiempos, Sin cambio.
- Refrigueradas por Aire o Agua.
- Carburadores hasta 19mm.
- Llantas Delanteras 12”-14” y Traseras de 10”-12”.
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo “Onroad”.
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr, pero NO puntuar para la general de estas categorías.

2.2 Alevin cambio max 65cc 2 tiempos.

- Edad minima 7 años, max 11 años.
- Motocicletas denominadas Motocross con cambio de hasta 65 cc. de 2 tiempos.
- Refrigueracion por agua.
- Refrigueradas por Aire / Agua.
- No están autorizadas las motocicletas de 85cc. modificadas a 65cc.
- Llantas, el tamaño será libre.
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo “Onroad”.
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr, pero NO puntuar para la general de estas categorías.

2.3 Alevin Semiautomáticas max 110cc 4 tiempos. (pitbikes)

- Edad minima 6 años, max 11 años. (Comparte y puntua junto a la manga con **cambio Max65cc**).
- Motocicletas denominadas tipo Pitbikes.(Motor monocilindrico 4 tiempos horizontal).
- Motores; 48cc /50cc /70cc /89cc /107cc / 110cc – Semiautomaticos o Automaticos.
- Refrigueracion por aire o aceite (nunca por agua).
- No están autorizadas las preparaciones de éstos motores en ningún caso, (Extrictamente de serie).
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo “Onroad”.
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr, pero NO puntuar para la general de estas categorías.

2.4 Juvenil cambio max 85cc. 2 tiempos.

- Edad minima 11 años, max 14 años.
- Motocicletas denominadas Motocross con cambio de hasta 85 cc. de 2 tiempos y 150cc de 4 Tiempos.
- Refrigueracion por agua.
- No están autorizadas las motocicletas con cilindros modificados.
- Llantas, el tamaño será libre.
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo "Onroad".
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr, pero NO puntuar para la general de estas categorías.

2.5 Promocion Max 160cc 4 tiempos (pitbikes).

- Edad minima 14 años.
- Motocicletas denominadas tipo Pitbikes. (Motor monocilindrico 4 tiempos horizontal).
- Motores; Min 140cc, Máx 160cc (YX, Lifan, Zongshen, Loncin de 2 valvulas de Serie Origen chino), Con embrague manual.
- Refrigueracion por aire o aceite (nunca por agua).
- Chasis; Grandes tipo Midsize Klx y Pequeños tipo pitbike CRF, Hierro o Acero, tipo espina o perimetral.
- No están autorizadas las preparaciones de éstos motores en ningún caso de; Arbol de Levas, Culata, cilindro-piston, válvulas, muelles y Arandelas, Caja de cambios, Cigüeñal y Carters. (Extrictamente de serie).
- Sólo se permite pulir conducto y tobera de admisión, muelles duros de culata y un Carburador Máx 28", Escape y Embrague libre.
- Medidas; Distancia entre ejes (Min 100cm / Max 130cm). Altura asiento (Min 60cm / Max 83cm).
- Llantas; Delantera 10"-14" / Trasera 10" – 12".
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo "Onroad".
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr, pero NO puntuar para la general de estas categorías.

2.6 Amateur Max 160cc Libre y Competición 4 tiempos (pitbikes).

- Edad minima 14 años.
- Motocicletas denominadas tipo Pitbikes. (Motor monocilindrico 4 tiempos horizontal).
- Motores; Max 160cc de cilindrada (YX, Lifan, Zongshen, de 2, 3 y 4 valvulas), Con embrague manual.
- ATENCION; En esta categoría se incluyen los motores de competición de marcas de preparaciones japonesas, italianas, americana, o de taiwan, de cualquier cilindrada desde los 107cc (honda, Kawasaki, Suzuki ,Kitaco, Daytona,Takegawa, Tbolt, etc)
- Refrigueracion por aire o aceite (nunca por agua).
- Chasis; Grandes tipo Midsize Klx y Pequeños tipo pitbike CRF, Hierro o Acero, tipo espina o perimetral.
- Están autorizadas las preparaciones de éstos motores de; Arbol de Levas, Culata, cilindro y piston, válvulas, muelles y Arandelas, Caja de cambios, Cigüeñal, Carters, pulir conducto y tobera de admisión, Carburador Libre, Escape y Embrague libre.
- Medidas; Distancia entre ejes (Min 100cm / Max 130cm). Altura asiento (Min 60cm / Max 83cm).
- Llantas; Delantera 10"-14" / Trasera 10" – 12".
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo "Onroad".
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr y puntuar.

2.7 PRO Max 190cc 4 tiempos (pitbikes).

- Edad minima 14 años.
- Motocicletas denominadas tipo Pitbikes. (Motor monocilindrico 4 tiempos horizontal).
- Motores; Min 150cc (YX, Lifan, Zongshen, de 2, 3 y 4 valvulas), Con embrague manual.
- EXCEPCION; En esta categoría se incluyen los motores de competición de marcas de preparaciones japonesas, italianas, americana, o de taiwan, de cualquier cilindrada desde los 107cc (honda, Kawasaki, Suzuki ,Kitaco, Daytona,Takegawa, Tbolt, etc)
- Refrigueracion por aire o aceite (nunca por agua).
- Chasis; Grandes tipo Midsize Klx y Pequeños tipo pitbike CRF, Hierro o Acero, tipo espina o perimetral.
- Están autorizadas las preparaciones de éstos motores de; Arbol de Levas, Culata, cilindro y piston, válvulas, muelles y Arandelas, Caja de cambios, Cigüeñal, Carters, pulir conducto y tobera de admisión, Carburador Libre, Escape y Embrague libre.
- Medidas; Distancia entre ejes (Min 100cm / Max 130cm). Altura asiento (Min 60cm / Max 83cm).
- Llantas; Delantera 10”-14” / Trasera 10” – 12”.
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo “Onroad”.
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr y puntuar para la general de estas categorías.

2.8 MOTOCROSS Aficionado / Amateur. (Motores 2 y 4 Tiempos).

- Edad desde 14 años.
- Refrigueracion por agua.
- Motocicletas denominadas Motocross cilindras de; 2 tiempos (Min 125cc, Max 500cc). Y de 4 tiempos (Min 250cc, Max 525cc).
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo “Onroad”.
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr, pero NO puntuar para la general de estas categorías.

2.9 MOTOCROSS VETERANOS (mayores de 35 años).

- Edad desde 35 años.
- Refrigueracion por agua.
- Motocicletas denominadas Motocross cilindras de; 2 tiempos (Min 125cc, Max 500cc). Y de 4 tiempos (Min 250cc, Max 525cc).
- Montar neumáticos de tacos tipo MotoCross, no estando permitidos los neumáticos tipo “Onroad”.
- Horquilla delantera de recorrido variable y amortiguación trasera de recorrido variable, pudiendo modificar o cambiar lo de serie.
- Los extranjeros podrán correr, pero NO puntuar para la general de estas categorías.

3. Organización.

3.1 Cargos.

- Como Jurado de la prueba actuará la Junta Directiva del A.N.P.A o los representantes de la misma. El Jurado actuará como órgano colegiado, siendo el responsable de todas las comunicaciones oficiales de Copa, incluidas las Clasificaciones y resolución de Reclamaciones. Así mismo el Jurado actuará como Comité Organizador y Comité de Disciplina de la Copa.
- Todos deberán estar en posesión de la Tarjeta Oficial, expedida por el A.N.P.A. o ACCEMA.
- Queda totalmente prohibido comercializar con cualquier tipo de derecho derivado de las pruebas sin el consentimiento expreso de la organización.

3.2 Circuitos y Calendarios.

- Los circuitos serán permanentes y siempre los puestos al principio de la temporada , la organización podrá cambiar fechas y circuitos por problemas de fuerza mayor.

3.3 Inscripciones, lista y Horarios.

- Toda inscripción que al cierre de la misma no llegue con su correspondiente abono será considerada NO anticipada.
  1) La inscripción será ON-LINE (Tramitada por Internet; Deberá rellenar todos y cada uno de los campos solicitados).
  2) La NO ASISTENCIA a una prueba debe ser comunicada al organizador antes del jueves de la semana a la celebración de la prueba. En caso contrario, perderá cualquier derecho a devolución o aplicación a otra prueba de la Copa.
  3) La lista de inscritos estará publicada ON-LINE, según se confirme la inscripción quedará publicado en la WEB.
- Horarios, Los horarios se publicarán en la web www.anpa.com.es. (La organización se reserva el cambio de fechas y lugares de celebración).

3.4 Entrenamientos Libres y Cronometrados.

- Libres: El sábado el día de la prueba habrá entrenamientos libres (se aceptan todos los seguros para este entrenamiento del sábado, imprescindible seguro*) y cronometrados de pago organizados por ANPA y el domingo día de la prueba SE REALIZARA UNA TANDA DEENTRENAMIENTOS LIBRES. Dependiendo del formato de la carrera.
- Cronometrados: Los entrenamientos cronometrados se desarrollaran a 1 tanda de 15 minutos y marcaran la posición de salida.

3.5 Resultados de entrenamiento y mangas.

- El organizador resumirá los tiempos de las sesiones de entrenamientos de cada clase, indicando también el mejor tiempo de cada tanda para cada piloto.

3.6 Velocidad de circulación en boxes.

- Se limita la velocidad en la zona de boxes. Tendrá que ser prudencial quedando a nuestro criterio el incumplimiento, velocidad máxima de 20km/h de esta limitación durante los entrenamientos se podrá sancionar económicamente y durante la carrera se procederá a un penalización de 30 segundos.

3.7 Competicion.

- La Competicion se desarrollara a 2 mangas por categoría, dependiendo del circuito y categoría se realizara a un numero de vueltas que la organización considere según el trazado del circuito.

3.8 Briefing.

- Los pilotos son responsables de asistir a todos los briefings que sean convocados (estos podrán ser obligatorios o voluntarios) y de estar al corriente de todas las informaciones dadas. Los miembros del equipo están invitados a asistir al briefing de los corredores.
- La no asistencia de un piloto a un briefing obligatorio será sancionado con 2 puntos a la finalización de la carrera o con la no participación en la prueba

3.9 Paddock.

- El paddock será distribuido por la organización, todos los pilotos deberán dirigirse a ella para saber dónde deben colocarse, aquellos pilotos que no acaten las normas y distribución de la organización

podrán ser expulsados y excluidos de la carrera. Los servicios de luz y agua dependerán de las instalaciones de cada circuito, debiendo hablar con el gerente del mismo para su contratación, siendo responsable el mismo.

- Todos los asistentes deberán seguir unas normas de conducta respetables y cívicas con una actitud constructiva, no problemática ni exaltada.
- Todos colaboraremos con la limpieza del paddock manteniendo nuestro lugar limpio y ordenado durante el fin de semana y al recoger nuestros "boxes – carpa". (Queda Totalmente prohibido el vertido de aceites en los circuitos).

3.10 Zona Pre-Parque.

- Todas las motocicletas deben estar en la zona de pre-parque 5 minutos antes de la hora del comienzo de la manga, hay que dirijirse a esta zona con las motocicletas apagadas, No cumplir con alguna de estas normas supondrá la pérdida de posición en parrilla.

3.11 Salida.

- La salida, se realizara mediante semáforo, bandera o goma 7lástica. El oficial de la organización avisara que en 15 segundos se realizara la SALIDA , todos los participantes deberán tener su motocicleta arrancada , en el momento de la bajada de la bandera dará cominenzo la manga Siguiendo las normas del reglamento de motocross. Si a un piloto se le parase la moto en el momento de la salida, éste, deberá ponerla en marcha por su propio medio (o de un monitor o tutor en categorías alevines e infantiles) En el caso de categorías Amateur, rockie , pro y motocross, lo realizaran sin recibir ayuda externa.
- Todo corredor que se anticipe a la señal de salida, será sancionado con una Penalización de 30 seg. Se entiende que hay anticipación a la señal de salida cuando hay desplazamiento hacia delante de la motocicleta en el momento en que las luces rojas están encendidas, o la bandera totalmente levantada en posición vertical.
- Si tras la salida de la carrera, a un piloto se le para el motor de su motocicleta recibirá la ayuda de los Oficiales de parrilla mediante empuje a lo largo de la pista para intentar arrancar el motor. Tras un tiempo razonable y si el motor no se pone en marcha, los Oficiales empujarán la motocicleta hasta los boxes, donde los mecánicos pueden ayudarle a ponerla en marcha pero NO puede el corredor optar por cambiar de motocicleta.
- Tras la salida y una vez los pilotos hayan superado el final de boxes, iniciaran la carrera los que se encuentren preparados para tomar la salida diferida desde los Boxes.
- Si existe algún problema en la parrilla que afecte a la seguridad de la salida, un comisario agitará una bandera amarilla en la línea de salida. En este caso, los corredores deben parar sus motores y se autoriza la ayuda de un mecánico por corredor en la parrilla de salida.

- El procedimiento de salida se reiniciará, Todo corredor o equipo que, por su comportamiento en la
- parrilla de salida sea responsable de retrasar los procedimientos de salida o de provocar de una salida retrasada, puede ser sancionado, descalificado o expulsado.

3.12 Manga.

- Las competiciones deberán disputarse a 2 mangas y con una duración dependiendo Del CIRCUITO. Todas las motocicletas después de cada manga entraran obligatoriamente a parque cerrado.

3.13 Detencion de una Manga.

- El Director de la competición tiene el derecho, por propia iniciativa, de detener prematuramente una manga, de anular una parte o toda la manga por razones urgentes de seguridad o por otros casos de fuerza mayor.
- Si una manga es detenida en (no importa que momento) la primera mitad de la misma, ésta será recomenzada. Los pilotos se dirigirán directamente al parque de corredores, y la nueva salida será dada a la mayor brevedad posible.
- Si una manga es detenida después (no importa que momento) que haya transcurrido la primera mitad, la manga será considerada como terminada. El orden final estará determinado por la clasificación de los pilotos en la vuelta anterior a la que haya sido mostrada la bandera roja. Con la excepción de una salida falsa, una manga solamente puede ser recomenzada una sola vez.
- Si es necesario detener una manga más de una vez, ésta será declarada nula y no celebrada.

3.14 Señalización Oficial.

- Los pilotos deben obedecer todas las señales oficiales que les sean dadas por los Oficiales de carrera mediante banderas o paneles indicativos.
- Se utilizarán banderas de señalización o paneles de LED tanto para las sesiones de entrenamientos como durante la propia competición, las cuales tendrán siempre el mismo significado. Las dimensiones de las banderas de señalización deben ser de 100 cm horizontal x 80 cm Vertical.

- El significado de cada señalización será el siguiente:
  - **Bandera Nacional**: Se agitara como señal de salida de la carrera.
  - **Bandera verde o luz verde**: La pista esta libre de peligro. Esta bandera debe ser presentada durante la primera vuelta de cada sesión de entrenamientos y durante la vueltas de reconocimiento y calentamiento. Debe la bandera verde debe presentarse "inmóvil" en el puesto de control siguiente. En el momento de la apertura de la salida de boxes se "agitara" esta bandera en dicho punto. La luz verde situada en la salida de boxes se encenderá al inicio de las sesiones de entrenamientos, warm-up, salida a la vuelta de reconocimiento y salida a la vuelta de calentamiento.
  - **Bandera azul o luces azules** intermitentes: Esta bandera indica que va a ser adelantado por uno varios pilotos más rápidos. Debe presentarse "agitada". Los corredores deben seguir su trayectoria y permitir el paso de los corredores que le van a adelantar. También debe mostrase en la salida de boxes a los corredores que vayan a salir, si otros corredores se aproximan en ese momento por la pista.
  - **Bandera a cuadros blancos y negros**: Fin de la carrera o entrenamientos. Debe presentarse "agitada" en la línea de llegada a nivel de la pista.
  - **Bandera a cuadros b/n y bandera azul**: Estas banderas serán presentadas conjuntamente cuando uno (o varios) corredore(s) preceden al corredor cabeza de carrera, antes de la línea de llegada en la última vuelta. La bandera azul debe presentarse "inmóvil".

- Banderas que transmiten informaciones e instrucciones:
  - **Bandera amarilla o luces amarillas** intermitentes: Esta bandera indica que existe un peligro en la pista. Debe presentarse "agitada". Los corredores deben ralentizar la marcha y estar preparados para parar. Esta prohibido adelantar desde el punto donde se muestra la bandera hasta llegar a la altura de la bandera verde. En la vuelta de inspección final, la bandera amarilla deberá presentarse "agitada" en el lugar exacto donde será mostrada por los comisarios durante los entrenamientos y la carrera.
  - **Bandera blanca**: Presencia en la pista de un vehículo de intervención. Presentada "agitada" esta bandera indica que el corredor va a encontrar el vehículo en ese sector de la pista. El adelantamiento entre corredores esta prohibido mientras dure la presencia de la bandera blanca. El vehículo de intervención puede ser adelantado. El responsable del envío del vehículo a la pista debe estar seguro de que el puesto de control por donde éste efectúe su entrada en la misma está advertido de la situación. En el momento en que el vehículo se detiene en la pista, las banderas blancas deben ser mantenidas y ala vez deben mostrarse las banderas amarillas.
  - **Bandera roja o luz roja**: Los entrenamientos o la carrera están interrumpidos. Se deberán encender las luces rojas situadas a lo largo del circuito. Los corredores deben regresar a boxes lentamente. La bandera debe presentarse "agitada". Cuando la salida de boxes este cerrada, se debe presentar la bandera rojo "inmóvil" y debe estar encendido el semáforo rojo. La bandera roja se debe mostrar "inmóvil" el la parrilla de salida al final de las vueltas de reconocimiento y de calentamiento. La bandera roja también puede ser utilizada para cerrar el circuito.
  - **Bandera negra**: Esta bandera esta destinada a transmitir instrucciones a un solo corredor y se presenta conjuntamente con el número del corredor. Debe presentarse "inmóvil". El corredor deberá pararse en boxes al finalizar la vuelta en curso y no podrá reemprender la marcha.

3.15 Puntuación por mangas. (En carrera)

- El vencedor de una manga es el piloto que cruza primero la línea de llegada, Los pilotos siguientes serán parados cuando crucen dicha línea.
- En el momento de franquear la línea de meta, el piloto deberá estar en contacto con la motocicleta.
- Cada piloto obtendrá en base a su clasificación en cada prueba un número de puntos que será;

1º = 25 Pts	6º = 17 Pts	13º = 12 Pts	16º = 7 Pts	21º = 2 Pts
2º = 22 Pts	7º = 16 Pts	12º = 11 Pts	17º = 6 Pts	22º = 1 Pts
3º = 20 Pts	8º = 15 Pts	13º = 10 Pts	18º = 5 Pts	23º = 0 Pts
4º = 19 Pts	9º = 14 Pts	14º = 9 Pts	19º = 4 Pts	…
5º = 18 Pts	10º = 13 Pts	15º = 8 Pts	20º = 3 Pts	…

- Para poder coger los puntos en cada manga el piloto tendrá que haber completado el 50% de la prueba y siempre recibir bandera a cuadros.
- Los casos de empate en las competiciones puntuables, se resolverán a favor del corredor que haya realizado el **mejor puesto en la 2ª manga.**
- En el caso de avería mecánica puede volver a boxes, reparar la moto y volver a salir, no se podrá acortar por el medio del circuito y se deberá empujar el vehículo sin poner en peligro a los demás participantes.

3.16 Empate en la clasificación Final (GENERAL).

- Los casos de empate a puntos se resolverán a favor del piloto o equipo que haya obtenido el mayor número de primeros puestos; de subsistir el empate, a favor del que haya obtenido el mayor número de segundos puestos; de subsistir el empate, a favor del que haya obtenido mayor número de terceros puestos, y así sucesivamente, y en último caso, a favor del piloto o equipo que haya obtenido la mejor clasificación en la última carrera puntuable disputada.

3.17 Reclamaciones.

- Media hora, como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones al Director de la Competición o a los Comisarios Deportivos, acompañando a cada reclamación un depósito de 300 €, y haciendo constar en cada una el nombre del reclamante, el número de Socio, el número de Salida y el motivo de la reclamación.
- Las reclamaciones técnicas irán acompañadas de un depósito de 300 €. Si la motocicleta reconocida es conforme, la cantidad de 200 € será destinada al pago de los gastos ocasionados al equipo reclamado. En caso contrario, el total de la fianza depositada será devuelta al reclamante.
- Cada reclamación habrá de referirse a un solo caso y deberá ser formulada con carácter individual por el interesado. Las reclamaciones deberán efectuarse en español.

3.18 Normativa de comportamiento en competición.

- Los corredores deben obedecer las indicaciones señalizadas mediante banderas.
- Los corredores deben comportarse de una manera responsable que, deliberadamente, no represente ningún peligro para los demás competidores, participantes o público espectador, tanto en la pista como en los boxes, antes, durante y después de la carrera.
- Si un corredor tiene la intención de abandonar, debe situar su motocicleta en una zona que no represente peligro, y siempre siguiendo las indicaciones de los oficiales, los cuales pueden ayudar al corredor a retirar su motocicleta.
- Si un corredor se encuentra con problemas en su motocicleta y como consecuencia de ellos debe retirarse de los entrenamientos o de la carrera, debe abandonar la pista y colocar su motocicleta en un lugar seguro siguiendo las indicaciones de los comisarios y oficiales y en ningún caso debe intentar proseguir por la pista con el objeto de alcanzar la zona de boxes.
- Está prohibido pararse en pista durante el transcurso de los entrenamientos y carrera.
- Los ensayos de salida durante los entrenamientos están sólo autorizados siempre que esta práctica no represente peligro para los demás pilotos y para uno mismo.
- Todos los pilotos, durante los entrenamientos ó carrera, así como sus acompañantes (mecánicos, responsable de menores, etc...) Mantendrán un comportamiento correcto, tanto con otros pilotos como con mecánicos cargos oficiales y público en general. De no ser así, el responsable será el piloto, y será contra éste sobre el que recaigan las acciones ó sanciones.
- Los repostajes se efectuarán siempre con el motor parado y en boxxes. Nunca se podrá repostar la motocicleta en el pre-parque o en la pista.
- Ayuda exterior:
  - Toda ayuda exterior a los pilotos en la pista, durante los entrenamientos oficiales y mangas, está prohibida, salvo si es prestada por los Comisarios de la Organización, con el fin de garantizar la seguridad. Toda infracción de esta regla podrá ser sancionada.
  - Los Comisarios pueden prestar su ayuda para levantar las motocicletas y/o desplazarlas a un lugar seguro.

3.19 Equipo de cronometraje y control de pasos.

- La organización asignara un trasponder personal e intransferible en cada prueba durante la inscrocion y verificacion. Y Se esta barajando el entregar a cada piloto un transponder para toda la temporada, para poder llevar un seguimiento continuo ON-LINE de toda la temporada del piloto, teniendo que acudir a la verificación de cada carrera para su colocación e inscripción.

  - Los servicios de cronometraje y control de pasos deben estar colocados a la altura de la línea de llegada.
  - El cronometraje se efectuará a centésimas de segundo y con registro impreso de tiempos, empleándose a estos efectos el sistema de TRANSPONDER.
  - Los servicios de cronometraje podrán solicitar el DNI como fianza por transponder a cualquier piloto,

que será reintegrada al mismo, una vez devuelto el transponder. Si dicho transponder no es devuelto, el piloto perderá la fianza, y podrá aplicársele la correspondiente sanción.

- Este transponder deberá ser devuelto en un plazo máximo no superior a sesenta minutos desde la finalización de la última manga del programa. Si, transcurrido ese periodo de tiempo, no se hace entrega de dicho transponder en la secretaría de la carrera o lugar habilitado a tal efecto, el piloto responsable podrá ser sancionado con una multa de hasta TRESCIENTOS EUROS (300,00€), que se haría efectiva mediante el mecanismo disciplinario pertinente.
- El transponder tiene que estar colocado **en la horquilla delantera de la motocicleta**, tanto en los entrenamientos cronometrados, como en las mangas y en el caso del transponder digital la organización se encargara de su colocación sobre el guardabarros delantero.

3.20 Pista.

- ZONA ESCLUSIVA DE PILOTOS Y SUS MOTOCICLETAS.
  - En todo momento el piloto deberá estar en contacto con su motocliteta en la zona de pista y será el responsable de ella tanto en la pista como en el paddock, se asignara un responsable o tutor para la recogida de la moto en caso de accidente o avería dentro del trazado.
- No podrán acceder al interior de la pista ninguna personal que no tenga el Socio de Pister anual o por un día. Información en el apartado ANPA de seguros descripción de Socio de Pister.
- Se asignara un máximo de 2 monitores por escuela y serán las únicas personas que podrán acceder a la pista. Tendrán que llevar un chaleco de color amarillo reflectante. Los padres no podrán acceder a la pista.

3.21 Numero y dorsal.

- Los corredores deberán llevar un número en el dorsal de acuerdo con lo estipulado en las verificaciones, el incumplimiento de esta norma será motivo de sanción, el dorsal será para toda la temporada y se asignara por la inscripción a la primera carrera , todo piloto nuevo deberá elegir un dorsal de los que haya libres.
- El dorsal debe estar colocado en la parte delantera de la motocicleta (porta números), así como en la parte posterior en ambos lados de la motocicleta , -Éstos deben ser de tamaño y contraste suficiente para facilitar la correcta visibilidad del equipo de cronometraje y **Dirección de Carrera.**

3.22 Verificaciones finales.

- Inmediatamente después del final de la última manga, las tres primeras motocicletas de cada manga, deberán ser depositadas en el parque cerrado durante los 15 minutos siguientes a la llegada del Vencedor, por si hubiese que efectuar un control suplementario en caso de reclamación.

3.23 Premios por Clasificacion.

- Premio al primer clasificado de cada categoría con la inscripción de la siguiente carrera, sin poder usar dicho premio para otra carrera q no sea la q la organización haya premiado.
- Premios clasificación final del campeonato, Diploma o trofeo a los tres primeros de cada categoría
- Todo piloto que se haya clasificado en uno de los tres primeros lugares de la Clasificación Final de una competición, está obligado a asistir a la ceremonia de entrega de premios, El incumplimiento injustificado de esta norma, conllevará la pérdida del premio y trofeo correspondiente.

Mas información:

www.WOR-Racing.com

T.916406529 / T.657835594

ANPA: www.anpa.com.es

No se pueden efectuar modificaciones del reglamento una vez éste haya sido aprobado por ANPA.
En casos excepcionales, el/los Comisario/s Deportivo/s, podrá/n efectuar modificaciones de los mismos por necesidades de desarrollo de la prueba.
EL INCUMPLIMIENTO DE CUALQUIER NORMA REFLEJADA EN EL REGLAMENTO SERA CAUSA DE PENALIZACION.

WOR-RACING CUP 2016©